

## Peningkatkan Kemampuan Siswa SMA Angkasa 2 dalam Menggunakan Aplikasi Editing Video Digital

*Improving the Ability of Angkasa 2 High School Students in Using Digital Video Editing Applications*

**Raden Hayamwuruk<sup>1</sup>, Ratu Sal Savana<sup>2</sup>, Ferdi Elsambi<sup>3</sup>, Muhammad Kurnia<sup>4</sup>, Vincent Valent<sup>5</sup>, Santi Delliana<sup>6,\*</sup>**

<sup>1-5</sup> Department of Management, Institut Teknologi dan Bisnis Kalbis

<sup>6</sup> Department of Communication Science, Institut Teknologi dan Bisnis Kalbis

\* [anastasia.santi@kalbis.ac.id](mailto:anastasia.santi@kalbis.ac.id)

### ABSTRAK

Di masa yang terus berkembang seperti saat ini, ilmu pengetahuan dan pengaplikasian ilmu pengetahuan menjadi sebuah acuan bagi sebuah bangsa dan masyarakat yang ada di dalam nya untuk lebih maju dalam bermasyarakat dan untuk memenuhi standar sosial, terutama dalam industry ekonomi kreatif seperti melakukan video editing. Pemahaman ilmu pengetahuan dalam video editing terutama menggunakan aplikasi editing video digital Adobe Premier Pro CC dipercaya dapat meningkatkan kualitas bersaing dalam masyarakat dan meningkatkan semangat bermasyarakat dan pengaplikasian ilmu pengetahuan di Indonesia, terutama terhadap generasi muda di Indonesia.

**Kata kunci** — Adobe Premier Pro CC, edit, video

### ABSTRACT

*In a time that continues to develop today, science and the application of science become a reference for a nation and its people to be more advanced in society and meet social standards, especially in the creative economy industry of video editing. Understanding science in video editing, especially using the Adobe Premiere Pro CC digital video editing application, is believed to improve the quality of competition in society and increase the spirit of society and the application of knowledge in Indonesia, especially for the younger generation in Indonesia.*

**Keywords** — Adobe Premier Pro CC, editing, video

 OPEN ACCESS

© 2021. Author's



Creative Commons  
Attribution 4.0 International License

## 1. Pendahuluan

Soekarno [1] Beliau pernah berkata, “Beri aku 1000 Orang Tua, niscaya akan ku cabut semeru dari akarnya, beri aku 10 pemuda, niscaya akan ku guncang dunia”. Hal ini membuktikan bahwa pemuda-pemudi memerlukan dukungan lebih dalam pendidikan dan dukungan emosional dalam mengguncang dunia.

Berdasarkan pemikiran itu pula, pentingnya pengetahuan akan teknologi merupakan hal yang sangat krusial dan harus dikuak secara gamblang, agar para muda-mudi Indonesia dapat menjadi masyarakat yang maju dan berpondor serta terdepan dalam menyerap ilmu pengetahuan khususnya dalam ilmu pengetahuan digital.

Dilansir dari IDN Times Jabar [2], bahwa terdapat data statistik yang menunjukkan bahwa:

- Terdapat 2,000,000,000 (miliar) pengguna YouTube per bulan
- Terdapat video dengan viewers terbanyak setidaknya 6,300,000,000 (miliar) pengguna yang telah melihat
- Terdapat setidaknya 500 jam (waktu dari lamanya video-video yang di publish) konten setiap harinya.
- Terdapat 5,000,000,000 (miliar) konten video yang ditonton setiap harinya.

Oleh karena itu pada Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) kali ini, kami berharap bahwa dengan membantu siswa-siswi SMA Angkasa 2 dalam mengenal aplikasi editing video digital dengan sarana berupa contoh tampilan (interface) dan penggunaan alat-alat (tools) digital pada aplikasi Adobe Premier Pro CC, dapat membangkitkan rasa kaingin tahaun serta jiwa kompetitif untuk bersaing dan mempelajari ilmu-ilmu digital terutama dalam menguasai kemampuan merekayasa video digital. Bantuan pemahaman, video dapat diputar lebih dari sekali atau diperlambat atau dipercepat sesuai dengan preferensi pemirsa [3].

Pada kesempatan kali ini pula, kami selaku tim pelaksana kegiatan PKM ingin memberikan penjelasan, penyuluhan, serta jalur bagi siswa-

siswi SMA Angkasa 2 untuk bertanya, belajar, serta mengetahui dasar-dasar dalam menggunakan, serta memperindah karya yang akan dihasilkan.

## 2. Target dan Luaran (*Optional*)

Target yang kami harapkan adalah bahwa mitra kami SMA Angkasa 2 khususnya siswa-siswi kelas X IPA dan X IPS memahami secara dasar ap aitu aplikasi editing video digital Adobe Premier Pro CC, dengan interface, tools, etc. Serta minimal para siswa-siswi tergerak keinginannya untuk belajar lebih jauh mengenai editing video dan cara menjual hasil karya mereka kepada public.

Diharapkan pula kami dapat menyusun jurnal abdimas dan menerbitkannya untuk menginformasikan hasil PKM kami sebagai salah satu bentuk partisipasi kami dalam mencerdaskan generasi muda bangsa Indonesia, dan kami juga dapat terus belajar dan meningkatkan kualitas kami agar kedepannya kami dapat terus berpartisipasi dan membagikan ilmu yang kami miliki.

## 3. Metodologi

Sesuai dengan permasalahan di atas, maka kami mengadakan PKM dengan topik “Penyuluhan dan pelatihan untuk meningkatkan kemampuan siswa dan siswi sekolah menengah atas Angkasa 2 dalam menggunakan aplikasi editing video digital Adobe Premier Pro CC dan meningkatkan kualitas/nilai jual hasil karya”, dengan tujuan memberikan wawasan dan keterampilan dasar dalam ilmu editing video digital dan bagaimana triik untuk memperindah hasil karya agar nilai jual dapat ditingkatkan, khususnya menggunakan aplikasi editing video digital Adobe Premier Pro CC serta memberikan pengetahuan yang berguna utnuk menunjang keberhasilan serta pengetahuan dasar siswa-siswi SMA Angkasa 2. Seperti yang dilakukan juga oleh F. Damayanti, M. S. Asih, and S. Rahman [4] membuat video pendidikan, animasi, dan dokumenter dengan program Adobe Premier dan Adobe After Effect. Alat-alat ini juga dapat meluncurkan perusahaan baru, seperti

memproduksi video dan undangan pernikahan secara digital.

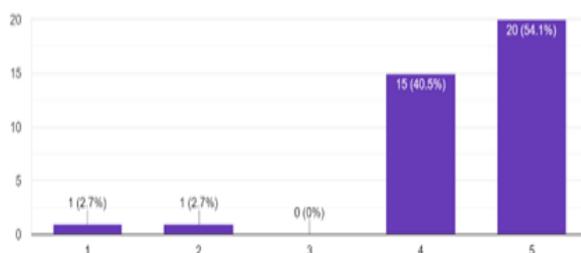
Menyadari bahwa kondisi saat ini yang tidak memungkinkan adanya pertemuan tatap muka karena COVID-19, maka pelatihan ini dilakukan melalui teleconference menggunakan aplikasi Google Meets. Sehingga, baik pemateri dan peserta berada di tempatnya masing-masing. Pelatihan diawali dengan sambutan dari host terlebih dahulu, yang kemudian dilanjutkan dengan pembahasan materi, dan ditutup dengan diskusi bersama antara pemateri dengan peserta.

Sesuai dengan rangkaian PKM yang diagendakan bersama oleh Kalbis Institute dengan SMA Angkasa 2 Jakarta Timur, PKM yang berjudul “Penyuluhan dan pelatihan untuk meningkatkan kemampuan siswa dan siswi Sekolah Menengah Atas Angkasa 2 dalam menggunakan aplikasi editing video digital Adobe Premier Pro CC dan meningkatkan kualitas/nilai jual hasil karya.” ini dilaksanakan pada tanggal 26 November 2020, pada pukul 07.00-10.15 WIB.

#### 4. Pembahasan

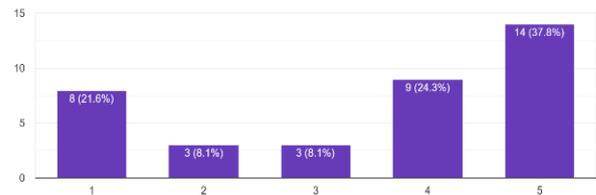
Hasil dari PKM yang kami laksanakan bahwa para siswa-siswi SMA Angkasa 2 Khususnya kelas X IPA dan X IPS mereka menyerap dan mengerti atas materi yang telah kami sampaikan selama penyuluhan berlangsung, dengan data survei (Gambar 1-5) sebagai berikut:

Apakah acara ini sudah dengan baik mendedukasi dasar penggunaan Adobe Premier Pro CC?  
37 responses



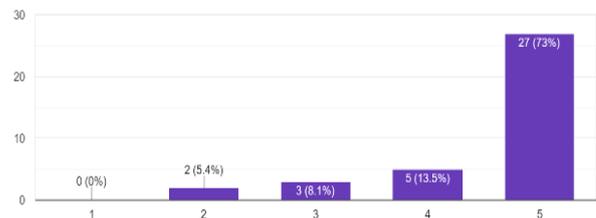
Gambar 1 Hasil Survey Pertanyaan 1

Apakah acara ini sudah melakukan kegiatan presentasi yang interaktif?  
37 responses



Gambar 2 Hasil Survey Pertanyaan 2

Bagaimana kecakapan/keahlian pembicara dalam menguasai presentasi materi?  
37 responses



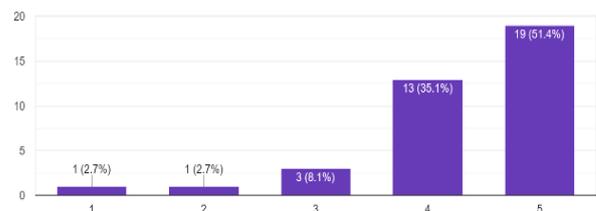
Gambar 3 Hasil Survey Pertanyaan 3

Apakah acara dilaksanakan tepat waktu?  
37 responses



Gambar 4 Hasil Survey Pertanyaan 4

Apakah acara ini dapat menambahkan nilai-nilai yang berguna bagi kemampuan saudara/saudari?  
37 responses



Gambar 5 Hasil Survey Pertanyaan 5

Pembahasan yang kami berikan merupakan kesimpulan atas kondisi dan permasalahan mitra sekaligus dorongan dan motivasi kami akan semakin meluasnya industry ekonomi kreatif terutama dalam bidang konten video.

Jakarta Timur merupakan daerah bagian dari ibukota DKI Jakarta. Oleh karena itu, penting bahwasanya bagi para muda-mudi nya terutama siswa-siswi SMA Angkasa 2 untuk mempelajari dasar-dasar editing video digital, guna membantu meningkatkan kualitas kemampuan mereka dalam bersaing dengan muda-mudi lainnya dari seluruh penjuru Indonesia.

Kebanyakan sekolah di Indonesia terutama SMA Angkasa 2 saat ini belum memiliki atau belum mengadakan pembelajaran terkait dengan pengembangan kemampuan anak didiknya dalam hal editing video digital maka, kami menawarkan bantuan berupa penyuluhan secara cuma-cuma tanpa dipungut biaya, dengan harapan dapat membantu mengedukasi siswa-siswi SMA Angkasa 2 terkait dengan dasar-dasar editing video digital.

Kondisi mitra yang kami temui memiliki beraneka ragam kriteria sebagai berikut:

- a. Siswa/I SMA belum mengetahui bagaimana caranya mengedit sebuah video menggunakan aplikasi editing yaitu Adobe premiere pro CC dimulai dari tingkat dasar.
- b. Siswa/I SMA Sudah mulai memahami tentang dunia editing, tapi siswa/I tersebut mau ikut dalam pelatihan yang kami adakan karena ia ingin memperdalam kembali pengetahuannya tentang editing.

Siswa/I ingin mencari mentor untuk berdiskusi tentang bagaimana caranya editing maupun secara bisnis untuk mengembangkan dirinya.

Kebanyakan Sekolah di Indonesia terutama SMA Angkasa 2, kurang begitu memfokuskan kurikulum pembelajarannya pada bidang editing video digital, padahal saat ini banyak anak muda yang menekuni bidang tersebut, dan para siswa-siswi SMA Angkasa 2 tidak memiliki cukup jangkauan untuk

mengetahui informasi terkait dengan editing video digital.

Menurut hasil survei yang kami temukan, dalam hal ini kami menemukan beberapa permasalahan, berikut permasalahan permasalahan yang kami temui:

- a. Siswa/I SMA Sudah mulai memahami tentang dunia editing, tapi siswa/I tersebut mau ikut dalam pelatihan yang kami adakan karena ia ingin memperdalam kembali pengetahuannya tentang editing.
- b. Siswa/I ingin membuat Video Blog (Vlog) di platform video online, tapi tidak mengetahui bagaimana caranya mengedit sebuah video hingga menjadi sebuah video utuh yang layak tayang.
- c. Siswa/I ingin mencari mentor untuk berdiskusi tentang bagaimana caranya editing maupun secara bisnis untuk mengembangkan dirinya.
- d. Mitra sedang mencari dan membutuhkan narasumber, guna meningkatkan minat-bakat Siswa/I

Oleh karena itu, kami memilih sekolah SMA Angkasa 2 sebagai tempat dan sarana pelaksanaan PKM kami, dengan harapan bahwa solusi yang kami berikan dengan melakukan “Penyuluhan dan pelatihan untuk meningkatkan kemampuan siswa dan siswi sekolah menengah atas Angkasa 2 dalam menggunakan aplikasi editing video digital Adobe Premier Pro CC dan meningkatkan kualitas/nilai jual hasil karya” dapat membantu memecahkan masalah yang dimiliki.

## 5. Kesimpulan

Kesimpulan yang kami Tarik daripada hasil PKM kami ialah, bahwa generasi muda Indonesia saat ini khususnya siswa-siswi SMA Angkasa 2 tengah banyak menjadi pihak yang mengonsumsi konten-konten video sementara hanya sedikit yang mampu ikut andil dalam proses produksi.

Maka dari itu, kami harap dengan adanya pembahasan PKM kami yang tersalurkan dalam jurnal ini dapat menarik perhatian pemerintah kedepannya untuk melirik dan memberikan

edukasi tentang ilmu pengetahuan dalam bidang teknologi digital serta teknologi rekayasa digital terutama dalam bidang editing video.

Sebab, Hari ini, hampir semua pekerjaan editing dilakukan pada komputer dan editor sering dilatih dalam jenis tertentu untuk software editing. Selain keterampilan editing, film dan video editor saat ini memiliki pengalaman dalam efek suara, visual efek, dan animasi [5].

Hal ini yang kemudian mendasari bahwa ketika zaman makin berkembang, dan semakin banyak yang harus di tangani serta di tingkatkan, kita masih berkekurangan dalam sumber daya, ilmu pengetahuan, serta rujukan-rujukan atau referensi terhadap teknologi digital masa kini dan kapabilitasnyanya dalam kehidupan sehari-hari.

## 6. Ucapan Terima Kasih (Optional)

Kami mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada SMA Angkasa 2, yang telah memberikan tempat, serta sarana untuk melakukan kegiatan PKM kami. Kepada J-Dinamika yang telah memberi kesempatan untuk menerbitkan hasil PKM kami ini serta kepada Institut Teknologi dan Bisnis Kalbis yang telah mendorong kami untuk melakukan kegiatan PKM ini.

## 7. Daftar Pustaka

- [1] Soekarno, "Koleksi Kata Mutiara," *Situs Web Kepustakaan Presiden-Presiden Republik Indonesia*, 2009. [https://kepuustakaan-presiden.perpusnas.go.id/wise\\_word/?box=detail&id=24&from\\_box=list&hlm=1&search\\_ruas=&search\\_keyword=&activation\\_status=&presiden\\_id=1&presiden=sukarno](https://kepuustakaan-presiden.perpusnas.go.id/wise_word/?box=detail&id=24&from_box=list&hlm=1&search_ruas=&search_keyword=&activation_status=&presiden_id=1&presiden=sukarno) (accessed Oct. 29, 2021).
- [2] A. Gunawan, "Data Statistik YouTube yang Jarang Orang Tahu," *IDN Times Jabar*, 2019. <https://jabar.idntimes.com/hype/fun-fact/arifgunawan/statistik-mencengangkan-soal-youtube-regional-jabar> (accessed Oct. 29, 2021).
- [3] A. S. Budi and S. Binarkaheni, "Pembuatan Video Tutorial Table Manner Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Siswa SMK Negeri 3 Jember," *J-Dinamika J.*

*Pengabdi. Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 22–26, Jun. 2017, doi: 10.25047/j-dinamika.v2i1.447.

- [4] F. Damayanti, M. S. Asih, and S. Rahman, "Pelatihan Pembuatan Vidio Menggunakan Adobe Premier Dan Adobe Affter Effects di SMK Telkom Sandhy Shandy Putra," *Prioritas J. Pengabdi. Kpd. Masy.*, vol. 2, no. 02, pp. 46–49, Dec. 2020, Accessed: Oct. 29, 2021. [Online]. Available: <http://jurnal.harapan.ac.id/index.php/Prioritas/article/view/251>.
- [5] B. Ferdinand, "Memilih bekerja sebagai editor," *EDITINGKU POST & PRODUCTION STUDIO*. <http://www.editingku.com/2016/01/memilih-bekerja-sebagai-editor.html> (accessed Oct. 29, 2021).